



SRH Berlin University of Applied Sciences

Web Development B.Sc. Vollzeit / Dual

Berlin



Du hast Fragen?

Wir sind für dich da.

**Kontaktiere uns telefonisch
oder per E-Mail.**

Dein persönlicher Kontakt:

Alina Leinweber

+49 30 51 56 50-200
studyinberlin@srh.de

Bewirb dich online

**Erstelle ein Bewerberkonto
und bewirb dich problemlos
online.**

Entwickle die digitalen Dienstleistungen der Zukunft

Arbeite an nachhaltigen IT-Lösungen mithilfe offener Technologien. Baue Online-Plattformen, realisiere Hardware-Projekte und entwerfe Spiele. Der Lehrplan umfasst Informatik, Kommunikationswissenschaft, Software Engineering, Content Marketing und Game Design.

Deine Perspektiven

Mit deinem Abschluss kannst du als UI/UX Designer arbeiten, als Full Stack oder Web Developer, Frontend Designer, als Expertin oder Experte von Service Design Thinking oder IOT Hardware-based Coding. Ebenso bieten sich Positionen als Software Engineer, Content oder Project Manager, als Digital Game Developer oder Designer, Social Media Engineer oder E-learning Profi an.

Studienvoraussetzungen

- Allgemeine Hochschulreife (Abitur) oder Fachhochschulreife
Alternativ: Mindestens zweijährige Berufsausbildung sowie Berufserfahrung von min. drei Jahren
- Bewerbende mit internationalem Abschluss: Nachweis über sehr gute Deutschkenntnisse

Dein Weg in die Zukunft

Unser Career Service bietet dir:

- Workshops und Career Days
- Bewerbungstrainings und Interviewcoachings
- Bewerbungsmappen-Check
- Unterstützung bei Praktikums- und Jobsuche nach Studienabschluss
- Exkursionen zu Partnerunternehmen
- Zugang zu einem Netzwerk von zahlreichen Firmenpartnern
- Exklusives Karriereportal auf JobTeaser.com

Finanzierungsmöglichkeiten

- Für dein Studium kannst du BAföG beantragen.
- Erst studieren und später bezahlen mit Brain Capital, Chancen e.G., Studienkredite oder Bildungsfonds.
- Außerdem gibt es zahlreiche Stipendienprogramme, die für dich in Frage kommen können.

Gestalte dein Studium

- Belege Sprachkurse am Centre for Languages and Diversity
- Wähle mit „Customise your Studies“ zusätzliche Kurse aus unserem umfangreichen Angebot
- Erstelle mit „Wild Studies“ deinen eigenen Stundenplan für ein zusätzliches Semester

Das Wichtigste auf einen Blick

Studienstart

April und Oktober

Studiendauer

3,5 Jahre, 210 ECTS

Studienform

Vollzeit oder Dual

Abschluss

Bachelor of Science

Sprache

Deutsch

Studiengebühren

| Monat | Semester | Jahr |
|-------|----------|---------|
| 600 € | 3.900 € | 7.566 € |

Nicht-EU-Studierende zahlen semesterweise.
*In der dualen Variante übernimmt in der Regel der Praxispartner die Studiengebühren.

Dein Weg zum Erfolg

Wir bieten:

- International anerkannte, akkreditierte Studiengänge
- Praxisnähe: Praktika, Fallstudien, Exkursionen
- CORE-Prinzip: Unser lebendiges Lehrkonzept
- Interaktive und individuelle Förderung
- Arbeit mit NGOs, Instituten, Universitäten und Start-Ups

Bachelor of Science (B.Sc.) /

Web Development

| ModulNr. | Modulname | Semester | | | | | | | Workload KST./Selbst. | Modulart | VA-Typ | Prüfungsform |
|---------------|--|----------|---|---|---|---|---|---|--------------------------|--|---------|--|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | | | |
| BSDC-DevDP-01 | Grundlagen der Gestaltung I | 5 | | | | | | | 56 / 69 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-02 | Computer Science Computer Architecture and Operating Systems | 5 | | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Testat |
| BSDC-DevDP-03 | Computer Science Programming | 5 | | | | | | | 40 / 85 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Testat |
| BSDC-DevDP-04 | Design- und Kommunikationswissenschaft | 5 | | | | | | | 24 / 101 | CORE+ Modul (3 Wochen) | Pflicht | - Präsentation |
| BSDC-DevDP-05 | UX/UI Design and Gamification, Project Management (Cooperation Project) | 5 | | | | | | | 48 / 77 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-06 | Wahlpflichtmodul Design I | 5 | | | | | | | 40 / 85 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Wahl | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-07 | Computer Science Computer Networks and Internet Protocols | 5 | | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Testat |
| BSDC-DevDP-08 | Basecamp Integrierte Informationsarchitektur + Service Design Thinking | 5 | | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-09 | Basecamp Usability Engineering | 5 | | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-10 | Design- und Medienwissenschaft | 5 | | | | | | | 24 / 101 | CORE+ Modul (3 Wochen) | Pflicht | - Präsentation |
| BSDC-DevDP-11 | Software Engineering Distributed Software System (Cooperation Project) | 5 | | | | | | | 54 / 71 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-12 | Wahlpflichtmodul Design II | 5 | | | | | | | 40 / 85 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Wahl | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-13 | Mathematics 1 | | 5 | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Test |
| BSDC-DevDP-14 | UX/UI Informationspsychologie / UX-Writing | | 5 | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Projektarbeit - Prototyp |
| BSDC-DevDP-15 | Instructional Design + Digital Learning Environment | | 5 | | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-16 | Content Marketing + SEO/SEM Strategie | | 5 | | | | | | 48 / 77 | CORE+ Modul (3 Wochen) | Pflicht | - Bericht |
| BSDC-DevDP-17 | Software Engineering Cross-Platform Applications (Cooperation Project) | | 5 | | | | | | 48 / 77 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-18 | Wahlpflichtmodul Design III | | 5 | | | | | | 40 / 85 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Wahl | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-19 | Mathematics 2 | | | 5 | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Test |
| BSDC-DevDP-20 | Computer Science Database Systems | | | 5 | | | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Testat |
| BSDC-DevDP-21 | Freies Projekt Development / Wettbewerb | | | 5 | | | | | 25 / 100 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Bericht |
| BSDC-DevDP-22 | Vertiefung: Lab Project | | | 5 | | | | | 25 / 100 | CORE+ Modul (3 Wochen) | Pflicht | - Portfolio |
| BSDC-DevDP-23 | Software Engineering Content Management Systems (Cooperation Project) | | | 5 | | | | | 48 / 77 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-24 | Wahlpflichtmodul Design IV | | | 5 | | | | | 40 / 85 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Wahl | - Praktische Arbeit |

| ModulNr. | Modulname | Semester | | | | | | | Workload KST./Selbst. | Modulart | VA-Typ | Prüfungsform |
|---------------|---|----------|---|---|---|----|---|---|--------------------------|--|---------|---|
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | | | | |
| BSDC-DevDP-25 | Mobilitätsphase / Praktikum Development | | | | | 20 | | | 30 / 470 | Praxisphase | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-26 | Mobilitätsphase / Freies Projekt / Development | | | | | 10 | | | 50 / 200 | Praxisphase | Pflicht | - Bericht |
| BSDC-DevDP-27 | Computer Science Introduction Data Science | | | | | 5 | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-28 | Computer Science Introduction to Artificial Intelligence | | | | | 5 | | | 35 / 90 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-29 | Wissenschaftliches Kolloquium Design | | | | | 5 | | | 40 / 85 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Referat - Wissenschaftliche Hausarbeit |
| BSDC-DevDP-30 | Game Design + Game Development VR/AR Unity | | | | | 5 | | | 48 / 77 | CORE+ Modul (3 Wochen) | Pflicht | - Projektarbeit |
| BSDC-DevDP-31 | Software Engineering Embedded Systems and Internet of Things (Cooperation Projects) | | | | | 5 | | | 48 / 77 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation |
| BSDC-DevDP-32 | Wahlpflichtmodul Design III | | | | | 5 | | | 40 / 85 | Durchlaufendes Modul im Semester (15 Wochen) | Wahl | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-33 | Business Intelligence | | | | | 5 | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Praktische Arbeit |
| BSDC-DevDP-34 | Vorbereitung B.A. Thesis / Next Generation Development | | | | | 5 | | | 48 / 77 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Referat |
| BSDC-DevDP-35 | Entrepreneurship und Medienrecht Design | | | | | 5 | | | 56 / 69 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Multimediale bzw. multimodale Präsentation - Projektarbeit |
| BSDC-DevDP-36 | Schreibwerkstatt BSDC | | | | | 5 | | | 16 / 109 | Blockmodul (5 Wochen) | Pflicht | - Recherche und Dokumentation |
| BSDC-DevDP-37 | Bachelorthesis Development Digital Products | | | | | 10 | | | 25 / 225 | Abschlussmodul | Pflicht | - Thesis |